**AR Dünya Turu - Kullanıcı Kılavuzu**

**1. Giriş** "AR Dünya Turu", kullanıcıların fiziksel bir hedef görsel (Image Target) üzerinde 3D şekilde dünya ülkelerini görebildikleri, bilgi kartları aracılığıyla detaylara erişebildikleri ve avatar seçimi ile ödül kazanabildikleri bir Eğitici AR (Artırılmış Gerçeklik) mobil uygulamasıdır.

Bu kılavuzda, sistemin tüm temel özelliklerinin kullanıcı tarafından nasıl kullanılacağı adım adım açıklanacaktır. Bu kılavuz programcılar için değil, kullanıcılar içindir.

**2. Sisteme Erişim**

**Amaç:** Uygulamaya erişim ve kurulum.

1. Android cihaza uygulamanın .apk dosyası yüklenir.
2. Cihazda bilinmeyen kaynaklara izin verilir (**Ayarlar > Güvenlik > Bilinmeyen Kaynaklara İzin Ver**).
3. Uygulama açılır ve kamera izni verilir.
4. Fiziksel Image Target görseli kameraya tutulur.
5. Hedef tanındığında 3D model otomatik olarak görünür.

**3. Ülke Modelini Görüntüleme**

**Amaç:** Belirli bir Image Target üzerinde dünya ülkelerinden birinin 3D modelini görmek.

1. Kamerayı, "Japonya" image target görseline doğrultun.
2. Japonya'ya ait 3D model hedef görselin üzerinde belirir.

Not: Her ülke için farklı bir Image Target kullanılmaktadır.

**4. Bilgi Kartını Görüntüleme**

**Amaç:** 3D modele tıklanarak bilgi kartının görüntülenmesi.

1. 3D modele tıklanır.
2. O ülkeye ait başlıca bilgiler (nüfus, başkent, dil, bayrak vb.) kart olarak ekranda belirir.

**5. Avatar Seçimi**

**Amaç:** Kullanıcının bir avatar karakteri belirleyerek uygulamada temsil edilmesi.

1. Ana menüde "Avatar Seç" butonuna tıklanır.
2. Sunulan avatarlar arasından biri seçilir (örneğin: Gezgin, Kaşif, Tarihçi).
3. Seçim yapıldıktan sonra avatar ekranın köşesine yerleşir.

**6. Ödül Kazanma Sistemi**

**Amaç:** Belirli sayıda bilgi kartı inceleyerek rozet kazanmak.

1. Kullanıcı en az 3 farklı ülkenin bilgi kartının tıklayıp detaylarını inceler.
2. Sistem "Kıta Kaşifi" gibi bir rozet verir.
3. Rozet, avatar bölümüne eklenir.

**7. Ek İşlevsellik (Opsiyonel)**

* Kullanıcı, uygulamada her model gösterildikten sonra "Favorilere Ekle" seçeneğine tıklayabilir.
* Favorilere eklenen ülkeler, daha sonra avatar ekranı altında listelenir.

**Notlar:**

* Uygulama tamamen dokunmatik etkileşimle çalışmaktadır.
* Uygulama, Unity 2022.3.38f1 ve AR Foundation 5.x kullanılarak geliştirilmiştir.
* Test için "Japonya", "Fransa", "Brezilya" image target görselleri hazırda bulundurulmalıdır.